

PROYECTO INNOVADOR

# EL MUSEO VIAJA A MI JARDIN INFANTIL

Acercando el patrimonio regional

---

# INTRODUCCION

---

---

## PROBLEMÁTICA

- DISEÑO
- APRENDIZAJES POCO SIGNIFICATIVOS
- AUSENCIA DEL JUEGO



---

# EVIDENCIAS REGISTRADAS



# EVIDENCIAS REGISTRADAS



---

# Objetivo

Acercar la cultura étnica austral a los niños y niñas, objeto de valorar y respetar nuestro legado regional patrimonial.



# METODOLOGIA "EL JUEGO"



EXPLORAR



CONOCER



RECONOCER



---

# OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Conocer a través del **juego** diferentes objetos y bienes patrimoniales.
- Reconocer a través de diferentes **experiencias lúdicas**, acciones que promueven el cuidado del patrimonio cultural de su comunidad.



---

# PLANIFICACION

- MUSEO REGIONAL DE MAGALLANES
- DURACION
- RECURSOS HUMANOS Y MATERIALES DE APOYO



# EL MUSEO VIAJA AL J.I



## FASE INICIAL

- APRENDIZAJES PREVIOS DE LOS NIÑOS Y NIÑAS
- EXPERIENCIAS
- RECURSOS
- EVALUACIÓN
- 



## FASE DE DESARROLLO

- VISITA AL MUSEO DE P.W
- VISITA DEL MUSEO REGIONAL A P.W
- EXPERIENCIA
- RECURSOS



## FASE DE FINALIZACION

- EVALUACION

---

# EVIDENCIAS REGISTRADAS





---

# JUGANDO CON LOS JUGUETES DE LOS NIÑOS YAGANES



---

# EL JUEGO DE LA CAJA DE SORPRESAS...





---

# RESULTADOS OBSERVADOS

- SE OBSERVA UN MAYOR INTERES
- SE GENERA UN VINCULO DIRECTO CON EL ENTORNO
- JUEGO ROL PROTAGONICO
- PROTAGONISTAS DE SUS APRENDIZAJES
- SE DESARROLLAN APRENDIZAJES SIGNIFICATIVOS



---

# PROYECCION EN BASE A LOS RESULTADOS

- REPETIR EXPERIENCIA CON EL MUSEO REGIONAL
- PROPUESTA INCLUSIVA PARA NIÑOS EN EL MUSEO DE P.W
- JUEGO CUMPLA UN ROL PROTAGONICO



“

**AYUDAME A HACERLO POR MI  
MISMO**

MARIA MONTESSORI

